

C'è un problema per quanto riguarda la registrazione in moodle dello stato degli sco "passed / failed". Illustro qui di seguito il problema, con un esempio. Lo studente entra in uno sco esercizio ("Attività: riconosci lo stile"), esegue l'esercizio e ottiene 20/100. Come si vede dal messaggio e dal debugging, l'esercizio non è stato superato)

Arte antica: prova 3 - Mozilla Firefox

File Modifica Visualizza Cronologia Segnalibri Strumenti ?

http://elearning.lilbellule.it/online/mod/scorm/player.php?a=317¤torg=ORG-CB1F13F4-FE6A-32F3-...

corsì Arte antica: prova 3

Object

La Sala dei Bisonti ad Altamira

- ☐ L'opera
- ☐ La scoperta
- ☐ L'autore
- ☐ L'ambiente: la Sala dei Bisonti
- ☐ L'analisi
- ☐ L'interpretazione
- ☐ Galleria: Le pitture rupestri
- ☐ Attività: Riconosci lo stile?
- ☐ Attività: Laboratorio
- ☐ Attività: Rispondi

Riconosci lo stile?

Invidua le 5 immagini che appartengono alla Grotta di Altamira.

La sala dei bisonti nella Grotta di Altamira

Il tuo punteggio è: 20/100

Insufficiente

Non hai superato il test.

chiudi

bisonte bisonte bisonte

Lo studente chiude l'esercizio e aggiorna la pagina. Come si vede, in piattaforma sia lo stato che il punteggio sono registrati correttamente.

The screenshot shows a Mozilla Firefox browser window displaying a course page titled 'Arte antica: prova 3'. The address bar shows the URL: <http://elearning.lelibellule.it/online/mod/scorm/player.php?a=317¤torg=ORG-CB1F13F4-FE6A-32F3>. The page features a sidebar on the left with a list of activities under the heading 'La Sala dei Bisonti ad Altamira'. The activities are: L'opera, La scoperta, L'autore, L'ambiente: la Sala dei Bisonti, L'analisi, L'interpretazione, Galleria: Le pitture rupestri, **Attività: Riconosci lo stile? (Voto: 20)**, Attività: Laboratorio, and Attività: Rispondi. The 'Attività: Riconosci lo stile? (Voto: 20)' item is circled in red. The main content area has a blue header with a stylized eye icon and the text 'Riconosci lo stile?'. Below this, it says 'Clicca sulla freccia per cominciare...'. A large, textured image of a cave painting is displayed, with a yellow arrow pointing to it. On the right side of the image, there is a list of actions: of, read xml..., read feedback..., init windows, mode is of, disabilita err_mc bt, and mode is of. The Windows taskbar at the bottom shows the Start button and several open applications, including a file explorer and a terminal window. The system clock shows 15:37.

Lo studente riprova l'esercizio, ottenendo un punteggio migliore, ma risultando sempre insufficiente (vedi videata centrale):

Arte antica: prova 3 - Mozilla Firefox

File Modifica Visualizza Cronologia Segnalibri Strumenti ?

http://elearning.lelibellule.it/online/mod/scorm/player.php?a=317¤torg=ORG-CB1F13F4-FE6A-32F3- xml marker

Disable Cookies CSS Forms Images Information Miscellaneous Outline Resize Tools View Source Options

corsi Arte antica: prova 3

Object

La Sala dei Bisonti ad Altamira

- ☒ L'opera
- ☒ La scoperta
- ☐ L'autore
- ☐ L'ambiente: la Sala dei Bisonti
- ☐ L'analisi
- ☐ L'interpretazione
- ☐ Galleria: Le pitture rupestri
- ☒ Attività: Riconosci lo stile? (Voto: 20)
- ☐ Attività: Laboratorio
- ☐ Attività: Rispondi

Riconosci lo stile?

Invidua le 5 immagini che appartengono alla Grotta di Altamira.

La sala dei bisonti nella Grotta di Altamira

Il tuo punteggio è: 40/100

Insufficiente

Non hai superato il test.

chiudi

bisonte bisonte bisonte

feedback/male.swf: 40<49<49
biiiihhh

Riaccedendo alla stessa attività, si aggiorna anche l'indice a sinistra, ma in modo anomalo. Il punteggio, infatti, viene caricato correttamente, ma lo stato risulta cambiato (da failed a passed), anche se lo stato comunicato dal nostro LO era comunque "failed":

Arte antica: prova 3 - Mozilla Firefox

File Modifica Visualizza Cronologia Segnalibri Strumenti ?

http://elearning.lelibellule.it/online/mod/scorm/player.php?a=317¤torg=ORG-CB1F13F4-FE6A-32F3

Disable Cookies CSS Forms Images Information Miscellaneous Outline Resize Tools View Source Options

corsi Arte antica: prova 3 (Esci dal Learning Object)

Le Libellule » Arte antica » Learning Objects » prova 3

Indice del Learning Object

La Sala dei Bisonti ad Altamira

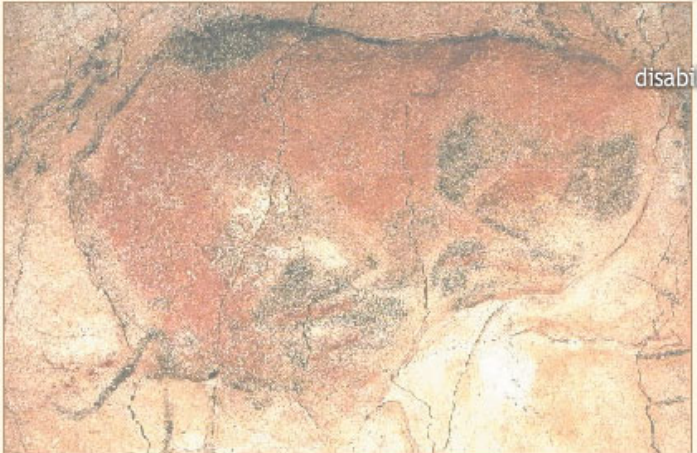
- ☒ L'opera
- ☒ La scoperta
- ☐ L'autore
- ☐ L'ambiente: la Sala dei Bisonti
- ☐ L'analisi
- ☐ L'interpretazione
- ☐ Galleria: Le pitture rupestri
- ☒ Attività: Riconosci lo stile? (Voto: 40)
- ☐ Attività: Laboratorio
- ☐ Attività: Rispondi

Modalità revisione

< Precedente Continua >

Riconosci lo stile?

Clicca sulla freccia per cominciare...



of
read xml..
read feedback..
init windows
mode is of
disabilita err_mc bt
mode is of

16.03

Mettiamo che lo studente riprovi a fare l'esercizio, ottenendo, come all'inizio, solo 20

Arte antica: prova 3 - Mozilla Firefox

File Modifica Visualizza Cronologia Segnalibri Strumenti ?

http://elearning.lelibellule.it/online/mod/scorm/player.php?a=317¤torg=ORG-CB1F13F4-FE6A-32F3 xml marker

Disable Cookies CSS Forms Images Information Miscellaneous Outline Resize Tools View Source Options

corsi Arte antica: prova 3

Indice del Learning Object Modalità revisione < Precedente Continua >

La Sala dei Bisonti ad Altamira

- ☒ L'opera
- ☒ La scoperta
- ☐ L'autore
- ☐ L'ambiente: la Sala dei Bisonti
- ☐ L'analisi
- ☐ L'interpretazione
- ☐ Galleria: Le pitture rupestri
- ☒ Attività: Riconosci lo stile? (Voto: 40)
- ☐ Attività: Laboratorio
- ☐ Attività: Rispondi

Riconosci lo stile?

Invidua le 5 immagini che appartengono alla Grotta di Altamira.

La sala dei bisonti nella Grotta di Altamira

Il tuo punteggio è: 20/100

Insufficiente

Non hai superato il test.

chiudi

bisonte bisonte bisonte

feedback/male.swf: 20<20<29
buhhhhh

Riaccedendo all'indice, ecco che il punteggio si aggiorna (20), e lo stato viene correttamente impostato con "failed"

Arte antica: prova 3 - Mozilla Firefox

File Modifica Visualizza Cronologia Segnalibri Strumenti ?

http://elearning.lilbellule.it/online/mod/scorm/player.php?a=317¤torg=ORG-CB1F13F4-FE6A-32F3 xml marker

Disable Cookies CSS Forms Images Information Miscellaneous Outline Resize Tools View Source Options

corsi Arte antica: prova 3

Le Libellule » Arte antica » Learning Objects » prova 3 (Esci dal Learning Object)

Indice del Learning Object

La Sala dei Bisonti ad Altamira

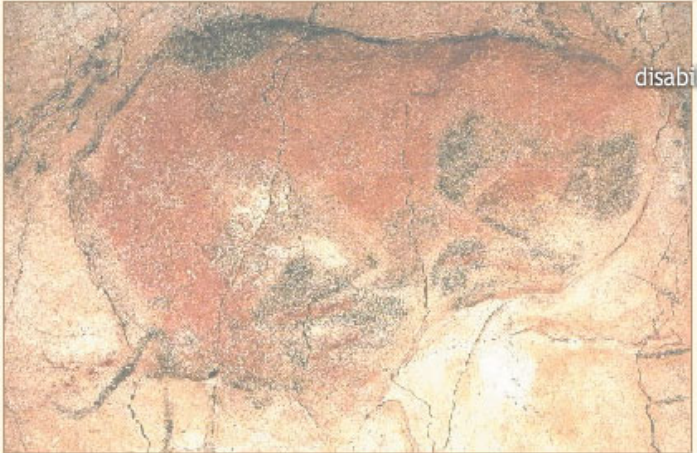
- ☐ L'opera
- ☐ La scoperta
- ☐ L'autore
- ☐ L'ambiente: la Sala dei Bisonti
- ☐ L'analisi
- ☐ L'interpretazione
- ☐ Galleria: Le pitture rupestri
- ☒ Attività: Riconosci lo stile? (Voto: 20)
- ☐ Attività: Laboratorio
- ☐ Attività: Rispondi

Modalità revisione


< Precedente Continua >

Riconosci lo stile?

Clicca sulla freccia per cominciare...



of
read xml..
read feedback..
init windows
mode is of
disabilita err_mc bt
mode is of



Poniamo che lo studente rifaccia l'esercizio allo stesso identico modo (così da ottenere punteggio 20 e stato failed)

Arte antica: prova 3 - Mozilla Firefox

File Modifica Visualizza Cronologia Segnalibri Strumenti ?

http://elearning.lelibellule.it/online/mod/scorm/player.php?a=317¤torg=ORG-CB1F13F4-FE6A-32F3 xml marker

Disable Cookies CSS Forms Images Information Miscellaneous Outline Resize Tools View Source Options

corsi Arte antica: prova 3

Object

La Sala dei Bisonti ad Altamira

- ☒ L'opera
- ☒ La scoperta
- ☐ L'autore
- ☐ L'ambiente: la Sala dei Bisonti
- ☐ L'analisi
- ☐ L'interpretazione
- ☐ Galleria: Le pitture rupestri
- ☒ Attività: Riconosci lo stile? (Voto: 20)
- ☐ Attività: Laboratorio
- ☐ Attività: Rispondi

Riconosci lo stile?

Invidua le 5 immagini che appartengono alla Grotta di Altamira.

La sala dei bisonti nella Grotta di Altamira

Il tuo punteggio è: 20/100

Insufficiente

Non hai superato il test.

chiudi

bisonte bisonte bisonte

feedback/male.swf: 20<20<79
buhhhhh

Riaccede all'elemento per aggiornare il punteggio, e – per una inspiegabile alternanza, per cui una volta viene failed e una volta viene passed, la piattaforma dice che il punteggio è 20, ma lo stato è passed:

Arte antica: prova 3 - Mozilla Firefox

File Modifica Visualizza Cronologia Segnalibri Strumenti ?

http://elearning.lelibellule.it/online/mod/scorm/player.php?a=317¤torg=ORG-CB1F13F4-FE6A-32F3 xml marker

Disable Cookies CSS Forms Images Information Miscellaneous Outline Resize Tools View Source Options

corsi Arte antica: prova 3

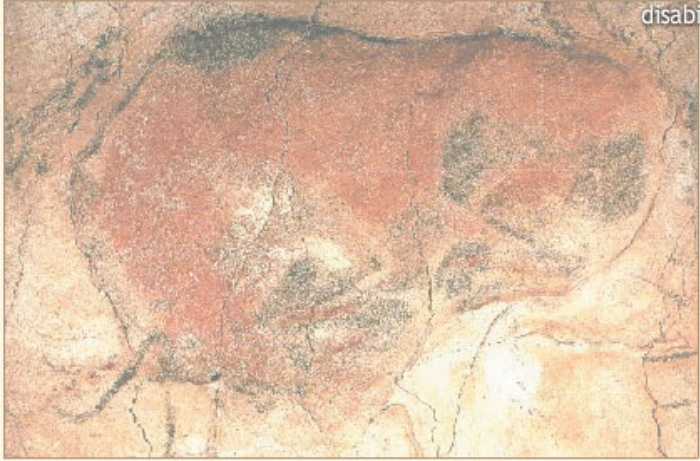
Object

La Sala dei Bisonti ad Altamira

- ☒ L'opera
- ☒ La scoperta
- ☐ L'autore
- ☐ L'ambiente: la Sala dei Bisonti
- ☐ L'analisi
- ☐ L'interpretazione
- ☐ Galleria: Le pitture rupestri
- ☒ Attività: Riconosci lo stile? (Voto: 20)
- ☐ Attività: Laboratorio
- ☐ Attività: Rispondi

Riconosci lo stile?

Clicca sulla freccia per cominciare...



read feedback...
init windows
mode is of
disabilita err_mc bt
mode is of
of
read xml...

Start R... M... Ar... ar... pk... M... PI... it... Mi... Di... Ad... 15.44